

# Pandur andandori

$J = ca. 104$

Satz: Lajos Bards, (1899-1986)


S  
A  
B

Pann - dur, ann-dann-do-ri, pann - dur, ann - dann - do - ri,  
Pann - du - ri, pann - dur, pann - du - ri, pann - dur,  
Pandur, pandur andan-do-ri-a, pandur andan - do - ri,

9  
pann - du - ri - da, an-dan-dan - do - ri-da, dori pandur, andan - do - ri.  
pann - dur, an - dan-dan - do - ri dan di pandur, andan - do - ri.  
pandur, panduri an dan-do - ri, pandur, panduri an - dando - ri, pandur an - dani - do - ri.

15  
Pann - du - ri - da, an-dan-dan - diri, diri-da, diri can - ta, sempre can - ta!  
Pann - dur, an - dan-dan - do - ri-dan-di canta ma sempre can - ta!  
Lal la lal-la - la, la-la - lal-la - la-la - lal - la-li lal - la, canta sempre, ma can - ta!  
B+T II *poco più*  
Danza danza di Ungar - lan-do, Al-le-gro ma non al - lar - gan-do canta sempre, ma can - ta!

21  
Pandur, pandur, andan-do-ri-a pandur andan - do - ri,  
Pann - dur, ann-dani do-ri, Pann - dur, ann - da-ni - do - ri,  
Panndu - ri, ann-dani-do-ri, Pann-du - ri, ann - da-ni - do - ri,

29 *S* 

pandur, panduri andan-do-ri, pandur, panduri andan-do-ri, pandur, an-dani-do-ri.

pann-du-ri, pandur an-dando-ri, duri an-dan-do-ri.

an-dan-do-ri, an-dani-do-ri, duri an-dan-do-ri.

pann pan-dan-du-ri, pandur an-dan-do-ri, pandur an-dani-do-ri.

35 *S I (poco meno)*  
*S II + A poco più*  
Dan - za di Ungar - lan-do, lal-la, non al-lar-gan-do, can-ta sempre can - ta!  
Danza danza di Ungar - lan-do, Al-leg-ro ma non al-lar-gan-do, canta sempre ma can - ta!  
Pann - du - ri-da, an-dan-dan - dori dorigando, can - ta sempre can - ta la  
an-dan-dan - dori dorigando, can-ta sempre can - ta!

41 *S I/II*  
*A*  
andan-do-ri, hej, hipp, andando-ri, haj, hopp!  
andan-do-ri, hej, hipp, andando-ri, haj, hopp!  
pann - dur, do-ri-da hej, hipp, pa-na pann-dur, do-rida haj, hopp!  
pa-na pann-dur, do-rida haj, hopp!

„Ungaresca“ aus der Orgeltabulatur von Jakob Paix (1583)  
Textunterlegung: Lajos Bárdos und László Lukin  
Pandur = Gendarm; andandori = Wortspiel